



**Diseñamos y Desarrollamos Aplicaciones de
Realidad Virtual Inmersivas**

NUESTROS PRINCIPALES VALORES

Fomentamos de manera activa el uso de nuevas tecnologías avanzadas con el objetivo de optimizar de forma efectiva la operación de nuestros clientes, permitiéndoles así mejorar sus procesos y alcanzar una mayor eficiencia en sus actividades.



TRAYECTORIA

Más de 24 años en el
mercado de la Tecnología



POSVENTA

Garantía y Soporte Técnico
Especializado



I+D

Investigación, Desarrollos y
Diseño propios



TIRO ESCUELA

Se trata de un simulador que proporciona una herramienta muy útil para recrear y replicar diversas situaciones que pueden surgir en un Polígono de Tiro. Este simulador permite a los usuarios practicar y familiarizarse con las diferentes circunstancias que se presentan en este tipo de entornos.

2

INTRODUCCION

La aplicación de simulación que se describe tiene como visión aportar un recurso de valor para la instrucción de nuevos cadetes en el manejo de distintas armas, reglas de seguridad y la puesta en práctica de conocimientos en las condiciones de tiro escuela.

Esta simulación estará acompañada de un seguimiento de los ejercicios con analíticas del desempeño tomando como base las planillas oficiales que se utilizan para evaluar el Método.

Con este simulador tendrán la posibilidad de experimentar un ejercicio en un Polígono Virtual tantas veces como lo necesiten, incluso sin la necesidad de ocupar el tiempo de un instructor, lo que les permitirá estudiar y estar más preparados para cuando llegue el momento de un ejercicio real.

La aplicación funcionará de forma autónoma con la tecnología Meta Quest, que consiste en un dispositivo portátil a batería con un peso aproximado de medio kilogramo que se coloca en la cabeza del cadete, con la opción de utilizar accesorios para emular las dimensiones de distintas armas.

Dado el peso y las dimensiones del hardware de simulación se obtiene una gran portabilidad e incluso la posibilidad de que el simulador esté presente en el campo de tiro ayudando en la capacitación.

Con este simulador tendrán la posibilidad de experimentar al instante y tantas veces como se necesite distintas situaciones y condiciones de práctica que de otra forma serían imposibles de recrear o que fueren muy difíciles de recrear debido a la necesidad de convergencia de distintas condiciones, sin mencionar los costos de logística que todo esto conlleve. En la simulación se podrán controlar parámetros como la dirección e intensidad del sol, dirección e intensidad del viento, lluvia, alternar entre el día y la noche, entre otros parámetros que permitan.



Posibilidad de emplear el sistema de Realidad Virtual con el equipamiento completo provisto por la Fuerza.

Para poder utilizar la aplicación de manera efectiva y poder disparar en las diferentes pistas, es posible hacer uso de una variedad de posiciones que se pueden seleccionar. Dependiendo de la posición que se seleccione, el blanco se ajustará automáticamente para colocarse a la altura del disparo, lo que permite una experiencia de tiro más precisa y adaptada a las necesidades del usuario.



DESCRIPCION APLICACION

3



PISTAS DE TIRO

Pistas de polígono abierto con distancias de los blancos a 5, 10 y 25 metros

ELEMENTOS DE SEGURIDAD

Elementos funcionales para la protección visual y auditiva. También Gafas de Visión Nocturna



MUNICIONES

Cargadores infinitos: Munición Normal, Trazante y Slow Motion



Cargadores disponibles para la carga manual de distintas municiones: Normal, Trazante y Slow Motion

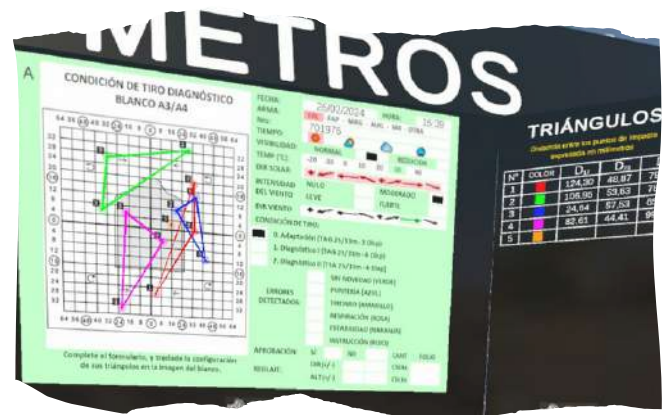
Munición Slow Motion:

Información de la velocidad, distancia y desviación vertical y horizontal segun el viento

CLASIFICACION DE RESULTADOS

Planilla de Diagnostico con Información en tiempo real de los impacto para determinar la dispersión de las municiones, para simplificar el analisis de los errores.

Información de la distancia entre impacto en el blanco.



SMARTWATCH

Reloj Inteligente con pantallas táctiles para el control de la aplicación y visualización de datos.

CLIMA

Podrá seleccionar y ajustar diversas condiciones climáticas, tales como la presencia de lluvia, la oscuridad, la posición del sol, así como también la intensidad y dirección del viento.



Posibilidad de generar lluvia.



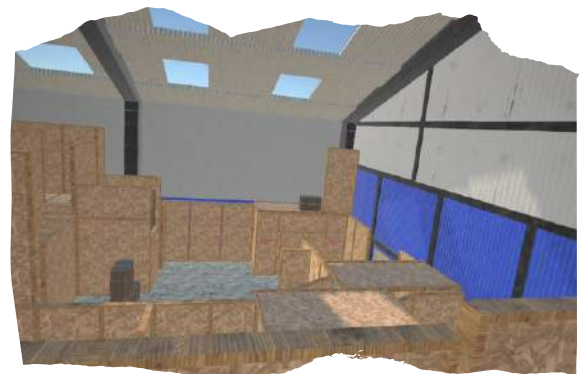
Cambio de la nubosidad



La variación del viento es un factor importante que influye en la trayectoria de la munición cuando esta es disparada. Estos cambios en la dirección y la velocidad del viento pueden alterar significativamente el recorrido del proyectil lo cual hace esta aplicación más realista

CASA DE FUEGO

Área de práctica diseñada específicamente en un entorno controlado para el entrenamiento táctico, donde se pueden llevar a cabo diversas simulaciones y ejercicios que permiten a los participantes desarrollar sus habilidades en situaciones realistas.



Personajes con animación de aparición y detectores de impacto en la cabeza, torso, brazos, antebrazos, manos, muslos, piernas y pies. Se puede ajustar la resistencia del personaje y el daño de los proyectiles en cada zona de detección.

Resultados detallados y estadísticas sobre el rendimiento de los participantes en la Casa de Fuego. Estas cifras reflejan la efectividad y el desempeño en la actividad



SEGUINOS



facebook.com/cyssaok/



linkedin.com/company/cyssa



youtube.com/@cyssaok



instagram.com/cyssaok/

C&S SA

0810 333 3297

info@cyssa.com.ar

Andrés Lamas 2269
CABA